

Kaikki kirjallisen ja sähköisen materiaalin käyttö on tentin aikana kielletty. Vastaa kaikkiin kysymyksiin ja niiden alakohtiin.

1. Vastaa seuraaviin kysymyksiin

- a) Alla olevassa taulukossa on kaksi versiota www-sivuston perusnavigaatiosta. Mitä käytettävyyssvirheitä toteutuksista löytyy? Perustele mitä Nielsenin 10 kohdan listalla esitettyä heuristista periaatetta käyttöliittymissä rikotaan. (3 pistettä)

1. Versio

Home Page Home Current About Us Archive

2. Versio

Home Page Current About Us Archive
About Us Home Current Archive
Current Page Home About Us Archive

- b) Yksi Nielsenin heuristisista periaatteista kuuluu: ”Esitä asiat näytöllä niin, että käyttäjän ei tarvitse painaa niitä muistiin”. Selitä miten suunnitteluperiaate on perusteltavissa ihmisen muistin toiminnasta esitetyillä periaatteilla. (3 pistettä)
(Vinkki: Kaavio auttaa asian jäsentämistä)

2. Selitä seuraavat käsitteet (1 piste / käsite):

- a) SMIL
- b) Adaptiivinen hypermedia
- c) Aspen movie map
- d) W3C
- e) Metafora
- f) SVG

(Jatkuu seuraavalla sivulla)

3. Tehtäväsi on toteuttaa laaja WWW-sivusto, jonka sisältö koostuu tekstistä, digikameralla otetuista valokuvista ja tietokoneella tuotetuista kaavioista.
- WWW-sivuston käyttökelpoisuuteen ja laatuun vaikuttavat ratkaisevasti suunnitteluvaiheessa tehdyt valinnat. Mainitse kaksi mielestäsi tärkeintä, sivuston toteutuksessa käytettävien tekniikoiden valintaan vaikuttavaa kriteeriä. (2 pistettä)
 - Luettele neljä tekniikkaa, jotka parhaiten mahdollistavat määrittelyn mukaisen sivuston toteuttamisen a-kohdassa kertomiesi kriteereiden mukaisesti. Perustele valintasi. (4 pistettä)

4. Vastaa seuraaviin kysymyksiin:

- Oheinen näytönkaappaus on HTML 4.01 –merkkauksielellä kirjoitetusta dokumentista Internet Explorer-selaimeen avattuna. Piirrä dokumentin rakennepuu. (4 pistettä)
- Miksi rakennepuusta tuli juuri tällainen? (2 pistettä)

