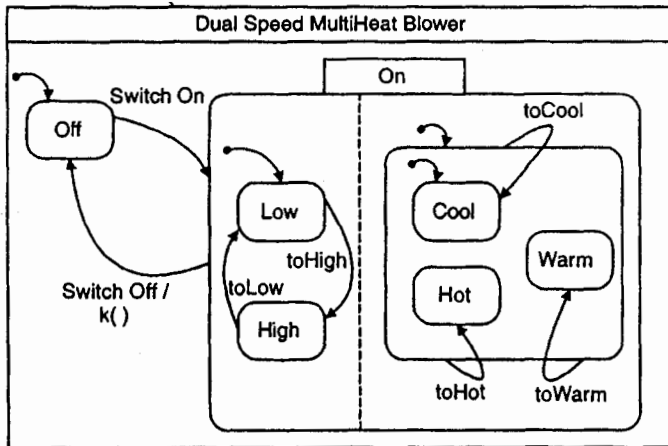


Reaaliaikajärjestelmät ja -ohjelmointi

Tenttivastaukset arvioidaan pistein 0...6.

1. Mitä tarkoitetaan kovalla (hard), pehmeällä (soft) ja puolikovalla (firm) reaaliaikaisuudella.
2. Kuvassa 1 on järjestelmän *Dual Speed Multi-Heat Blower* tilakaavio. Järjestelmään vaikuttavat tapahtumat *Switch On*, *toHigh*, *toHot*, *toWarm* ja *Switch Off* tässä järjestyksessä. Anna järjestelmän tilat ja alitilat erikseen kunkin tapahtuman jälkeen.



3. Symmetrinen ja asymmetrinen moniajo (symmetric and asymmetric multiprocessing) Master-Slave -arkkitehtuurissa.
4. Kuvaile tilanteita, joissa käyttäisit transaktiomalleja (transaction patterns) AMO, ALO ja EO.
5. Luettele kuusi mekanistista suunnittelumallia ja kunkin tarkoitus lyhyesti.