

Kirjoita aluksi vastauspaperiin nimesi, opiskelijanumerosi ja sähköpostiosoitteesi. Valitse sitten seuraavista tekoälyn aiheista mielivaltaiset 5 ja kirjoita niistä kustakin korkeintaan noin sivun mittainen essee. Kerro lyhyesti, mistä kunkin tekniikan toiminnassa on kyse, mihin sen toiminta perustuu, mitä sillä yritetään saada aikaan, sekä mitä etuja ja ongelmia tekniikalla on, mielellään verrattuna mahdollisiin samaa tarkoitusta varten kehitettyihin vaihtoehtoisin tekniikoihin, jos sellaisia tunnet. Selventäviä kuvia saa tarvittaessa piirtää, mutta pelkät esimerkit eivät yksinään korvaa yleisempää teoreettista esitystä. Kukin essee arvostellaan asteikolla 0–6 pistettä.

1. Heuristiset etsintäalgoritmit
2. Kahden pelaajan klassisten lautapeliin pelaaminen
3. Ensimmäisen kertaluvun predikaattilogiikan päättely
4. Utiliteettiteoria
5. Luonnollisen kielen koneellisen käsittelyn vaikeudet
6. Uskomusverkot
7. Neuraaliverkot
8. Päättöpuiden oppiminen
9. Tekoälyn filosofiset kysymykset
10. *(mikä tahansa tekoälyn aihealue, joka ei esiinny tässä luettelossa)*

Esseiden arvostelussa johdonmukaisuus, selkeys ja näkemyksen osoittaminen lisäävät pisteitä. Toisaalta kieliopin raiskaaminen ja tajunnanvirtatekniikan käyttö vastaavasti vähentävät pisteitä. Hakuammunta on kielletty, eli epätosien väitteiden lisääminen muuten vaikka kuinka täydellisen vastauksen sekaan pudottaa automaattisesti kyseisen esseen pisteytystä.

### **Bonustehtävä**

Kirjoita mielipiteesi kurssin toteutuksesta (luennot, materiaali, tentti). Mielipide, olipa se sitten positiivinen tai negatiivinen, joka herättää tarkastajassa ajatuksen "joo, taitaa se asia noinkin olla jonkun opiskelijan näkökulmasta", on yhden tenttipisteen arvoinen.